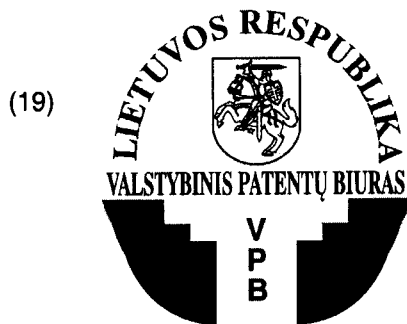




(10) **LT 2008 057 A**

(12) **PARAIŠKOS APRAŠYMAS**

(21) Paraiškos numeris: **2008 057**

(51) Int. Cl. (2006): **A63F 9/24**

(22) Paraiškos padavimo data: **2008 07 24**

(41) Paraiškos paskelbimo data: **2010 01 25**

(62) Paraiškos, iš kurios dokumentas išskirtas, numeris: —

(86) Tarptautinės paraiškos numeris: —

(86) Tarptautinės paraiškos padavimo data: —

(85) Nacionalinio PCT lygio procedūros pradžios data: —

(30) Prioritetas: —

(71) Pareiškėjas:

Haroldas BARTNIKAS, Šunskų g. 56, LT-46395 Kaunas, LT

(72) Išradėjas:

Haroldas BARTNIKAS, LT

(74) Patentinis patikėtinis/atstovas:

Aldona ORLIENĖ, Kęstučio g. 59-11, LT-44303 Kaunas, LT

(54) Pavadinimas:

Nemokama nuotolinė loterijos sistema ir jos realizavimo būdas

(57) Referatas:

Išradimas priskiriamas žaidimų sričiai, konkrečiai yra priskirtas loterijoms. Sistemoje, turinčioje ne mažiau kaip du tarpusavyje sujungtus informacijos priėmimo/perdavimo įrenginius, iš kurių bent vienas yra loterijos dalyvio, o kitas loterijos organizatoriaus, per informacinį tinklą pasikeičia skaitmeninė informacija, loterijos organizatoriaus centrinis serveris apdoroja ir patvirtina loterijos dalyvio duotą informaciją, pateikia jam loterijos sąlygas, išrenka laimėtoją ir išduoda prizą, kur loterijos dalyvis, prisijungęs prie loterijos organizatoriaus centrinio serverio ir atlikęs jo pateiktas prisijungimo sąlygas, pasirenka loterijos tipą arba vieną iš galimų papildomų paslaugų, po to loterijos organizatorius pateikia žaidimo lentą, kur loterijos dalyvis atlieka loterijos organizatoriaus nustatytas dalyvavimo žaidime sąlygas, kurias įvykdęs gauna unikalų patvirtinimo kodą, pagal kurį loterijos dalyvis atpažįstamas renkant laimėtoją. Čia loterijos dalyviu gali būti registruotas arba neregistruotas loterijos sistemoje vartotojas, o loterijos tipas gali būti su skaičių pasirinkimu arba be jų. Be to, registruotas arba neregistruotas loterijos sistemoje vartotojas papildoma paslauga pasinaudoja nuspaudęs ant nustatyto kiekio reklamų ir/arba nuorodų ir įvykdo joms nustatytas užskaitymo sąlygas, jeigu tokių yra. Taip pat loterijos dalyvis privalo nuspausti ant nustatyto kiekio reklamų ir/arba nuorodų, o nuspaudimas užskaitomas tada, kai loterijos dalyvis atverčia loterijos organizatoriaus nustatytą kiekį papildomų puslapių reklamos davėjo interneto tinklapyje. Loterijos dalyvio nuspaudimas ant reklamos ir/arba nuorodos užskaitomas tiksliai vieną kartą per parą tam pačiam dalyviui, o laimėtojai renkami iš dalyviams žaidimo laikotarpyje suteiktų patvirtinimo kodų, kur kiekvienas kodas turi vienodą tikimybę laimėti prizą.

NEMOKAMA NUOTOLINĖ LOTERIJOS SISTEMA IR JOS REALIZAVIMO BŪDAS

Išradimas priskiriamas žaidimų sričiai, konkrečiai yra priskirtas loterijoms, kuriose kiekvienas loterijos dalyvis, turintis kompiuterį ar mobilųjį telefoną yra prisijungęs per internetinį ir mobiliojo telefono ryšį prie pagrindinio loterijos organizatoriaus serverio, nepirkdamas loterijos bilieta ar kitaip apmokėdamas už dalyvavimą žaidime, gali jame dalyvauti bei varžytis dėl prizo. Sistema sukurta taip, kad dalyvavimo išlaidas apmoka internetiniai pardavėjai ir kompanijoms, besireklamuojančioms interneto puslapiuose.

Didėjant loterijų populiarumui, milijonai žmonių dalyvauja organizuojamose loterijose, kur norintys dalyvauti loterijoje dalyviai privalo pirkti bilietus ar užstatyti mažesnes ar didesnes pinigų sumas. Iš šių dalyvių surinktų pinigų ir yra išmokami laimėjimai. Yra žinoma automatizuota nuotolinio žaidimo sistema realizuojama internetinio ryšio pagalba, kur kiekvienas loterijos dalyvis iš savo kompiuterio pateikia pasirinktą skaičių kombinaciją į loterijos organizatoriaus centrinį kompiuterį. Pastarasis savo automatinėje sistemoje registruoja kiekvieną loterijos dalyvį, apdoroja pateiktą informaciją ir išduoda laimėjimą jei ji atitinka laiminčią kombinaciją (žiūr. PCT/US97/08457, 1997 m.).

Tokia loterijos sistema, kai loterijos dalyviai, norėdami dalyvauti loterijoje, turi mokėti ar užstatyti tam tikrą pinigų sumą, nėra gera ir yra kritikuojama įvairiuose valdžios sluoksniuose, nes išmokamos laimėtos sumos yra labai mažos, o surinkti pinigai atitenka loterijos organizatoriui.

Yra žinoma nemokama nuotolinė loterijos sistema, kuri kompiuteriniame tinkle, susidedančiame iš daugybės kompiuterių, galinčių pasikeisti skaitmenine informacija bent tarp dviejų tarpusavyje sujungtų kompiuterių, kurių bent vienas susijęs su loterijos dalyviu ir bent vienas susijęs su loterijos organizatoriaus centru

serveriu. Sistema, internetinio ryšio pagalba identifikuoja loterijos dalyvį, leidžia jam pasirinkti ženklų rinkinį ir gauti informaciją apie reklamuojamą produktą, kuri reklamuodamas loterijos dalyvis dalyvauja loterijoje. Internetinio ryšio pagalba šią informaciją gauna centrinis serveris, kuris iš simbolių daugybės parenka oficialų ženklų rinkinį ir jei pastarasis pilnai ar dalinai atitinka loterijos dalyvio pasirinktą ženklų rinkinį, išmoka nustatytos piniginės sumos prizą. (žiūr. US 6,454,650 B1, A 63 F 9/24, 2002 m.).

Šios loterijos sistemos trūkumas yra tas, kad loterijos dalyviais negali būti tie, kurie neturi kompiuterio, o naudojami tik mobiliojo ryšio tinklu, kuris pastaruoju metu yra labai išpopuliarėjęs ir gali išplėsti norinčių dalyvauti loterijoje sąrašą, be to maža laimėjimo tikimybė, nes dalyvis turi atspėti visą arba dalį loterijos organizatoriaus parinktą ženklų kombinaciją.

Išradimo tikslas – išplėsti norinčių dalyvauti nemokamoje nuotolinėje loterijoje prieinamumą ir laimėjimo tikimybę.

Nurodytas tikslas pasiekiamas tuo, kad nemokamje nuotolinėje loterijos sistemoje, kurią sudaro ne mažiau kaip du informacijos priėmimo/perdavimo įrenginiai, turintys galimybę per informacinį tinklą pasikeisti skaitmenine informacija, iš kurių bent vienas yra loterijos dalyvio, o kitas - loterijos organizatoriaus, kurio centrinis serveris turi galimybę priimti ir patvirtinti loterijos dalyvio duotą informaciją, pateikti jam loterijos sąlygas ir surinkti bei saugoti informaciją duomenų bazėje, informacijos priėmimo/perdavimo įrenginiai yra kompiuteriai, turintys kompiuterių tinklo adapterius ir/arba mobiliojo ryšio modemus, ir/arba mobiliojo ryšio telefonai, o informacinis tinklas yra kompiuterių tinklas ir/arba mobiliojo ryšio tinklas, kur loterijos dalyvio kompiuteris, per kompiuterių tinklo adapterį, sujungtą su kompiuterių tinklu arba per mobiliojo ryšio modemą, nuosekliai sujungtą su mobiliojo ryšio tinklu, mobiliojo interneto vartais, kompiuterių tinklu, prijungtas prie organizatoriaus centrinio serverio ir jo duomenų bazės, arba loterijos dalyvio mobiliojo ryšio telefonas prie loterijos organizatoriaus serverio ir jo duomenų bazės nuosekliai prijungtas per mobiliojo ryšio tinklą, mobiliojo interneto vartus bei kompiuterių tinklą.

Nurodytas tikslas pasiekiamas tuo, kad nemokamos nuotolinės loterijos sistemos realizavimo būde, kuriame ne mažiau kaip du tarpusavyje sujungti informacijos priėmimo/perdavimo įrenginiai, iš kurių bent vienas yra loterijos dalyvio, o kitas loterijos organizatoriaus per informacinį tinklą pasikeičia skaitmenine informacija, kur loterijos organizatoriaus centrinis serveris apdoroja ir patvirtina loterijos dalyvio duotą informaciją, pateikia jam loterijos sąlygas, išrenka laimėtoją ir išduoda prizą, loterijos dalyvis, prisijungęs prie loterijos organizatoriaus centrinio serverio ir atlikęs jo pateiktas prisijungimo sąlygas, pasirenka loterijos tipą arba vieną iš galimų papildomų paslaugų, po to loterijos organizatorius pateikia žaidimo lentą, kur loterijos dalyvis atlieka loterijos organizatoriaus nustatytas dalyvavimo žaidime sąlygas, kurias įvykdęs gauna unikalų patvirtinimo kodą, pagal kurį loterijos dalyvis atpažįstamas renkant laimėtoją. Čia loterijos dalyviu gali būti registruotas arba neregistruotas loterijos sistemoje vartotojas, o loterijos tipas gali būti su skaičių pasirinkimu arba be jų. Be to, registruotas arba neregistruotas loterijos sistemoje vartotojas papildoma paslauga (pvz. trumpųjų žinučių (SMS) siuntimas iš interneto, prekių įsigijimas internetu, apsilankymas mokamame interneto puslapyje ir kt.) pasinaudoja nuspaudęs ant nustatyto kiekio reklamų ir/arba nuorodų ir įvykdo joms nustatytas užskaitymo sąlygas, jeigu tokių yra. Taip pat loterijos dalyvis privalo nuspausti ant nustatyto kiekio reklamų ir/arba nuorodų, o nuspaudimas užskaitomas tada, kai loterijos dalyvis atverčia loterijos organizatoriaus nustatytą kiekį papildomų puslapių reklamos davėjo interneto tinklapyje. Loterijos dalyvio nuspaudimas ant reklamos ir/arba nuorodos užskaitomas tiksliai vieną kartą per parą tam pačiam loterijos dalyviui o loterijos laimėtojai renkami iš loterijos dalyviams žaidimo laikotarpyje suteiktų patvirtinimo kodų, kur kiekvienas kodas turi vienodą tikimybę laimėti prizą.

1 figūroje pavaizduota principinė nemokamos nuotolinės loterijos sistemos schema.

2 figūroje pavaizduotas nemokamos nuotolinės loterijos bendra veikimo schema.

3 figūroje pavaizduota nemokamos nuotolinės loterijos tipo nustatymo algoritmas.

4 figūroje pavaizduota nemokamos nuotolinės bilietų loterijos veikimo algoritmas.

5 figūroje pavaizduota nemokamos nuotolinės skaičių loterijos veikimo algoritmas.

Nemokama nuotolinė loterijos sistema susideda iš loterijos dalyvio kompiuterio 1, turinčio kompiuterio tinklo adapterį 1.1 ir/arba mobiliojo ryšio modemą 1.2., prijungtą prie kompiuterių tinklo 2, per kurį jungiasi prie loterijos organizatoriaus kompiuterių serverio 3 ir jo duomenų bazės 4 arba loterijos dalyvio mobiliojo telefono 5, prijungto per mobiliojo ryšio tinklą 6, mobiliojo interneto vartus 7, prie kompiuterių tinklo 2 bei loterijos organizatoriaus centrinio serverio 3 ir jo duomenų bazės 4.

Nemokama nuotoline loterijos sistema realizuojama taip.

Loterijos dalyvis prie loterijos organizatoriaus serverio 3 gali prisijungti naudodamasis kompiuteriu 1 arba mobiliojo ryšio telefonu 5. Pirmuoju atveju loterijos dalyvis, naudodamasis savo kompiuteriu 1, prie kompiuterių tinklo 2 jungiasi per kompiuterių tinklo adapterį 1.1 – tai gali būti būti modemas (jungiantis telefono linija), vietinio kompiuterių tinklo plokštė (jungiantis vietiniu kompiuteriniu tinklu), radijo ryšio antena (jungiantis radijo ryšiu), kabelinis modemas (jungiantis per kabelinės televizijos tinklą) ar kitas įrenginys, įgalinantis prijungti kompiuterį 1 prie kompiuterių tinklo 2 (pvz: interneto). Antruoju atveju loterijos dalyvis prie loterijos organizatoriaus centrinio serverio 3 ir jo duomenų bazės 4 gali jungtis mobiliojo ryšio telefonu 5, prijungtu prie mobiliojo ryšio operatoriaus tinklo 6 per mobiliojo interneto vartus 7, sujungtus su kompiuterių tinklu. Trečiuoju atveju loterijos dalyvio kompiuteris 1 gali būti prijungtas ne tiesiogiai prie kompiuterių tinklo 2, bet pasinaudojant mobiliojo ryšio modemu 1.2, per mobiliojo ryšio tinklą, taip kaip jungiasi mobiliojo ryšio telefonas 5.

Nemokamos nuotolinės loterijos sistemos veikimo schemeje (žiūr. 2 fig.) pavaizduota loterijos tipo nustatymo, bilietų loterijos veikimo ir skaičių loterijos veikimo algoritmų jungimasis į bendrą sistemą.

Loterijos dalyvis, prisijungęs prie interneto, naršyklėje (pvz. Microsoft Internet Explorer, Mozilla Firefox, Apple Safari, Opera ar kt.) atsidaręs nemokamos loterijos

sistemos interneto tinklalapį, gali pasirinkti loterijos tipą arba išsirinkti vieną iš galimų papildomų paslaugų (pvz. trumpųjų žinučių (SMS) siuntimas iš interneto, prekių įsigijimas internetu, apsilankymas mokamame interneto puslapyje ir kt.) (žiūr. 3 fig.). Pasirinkęs papildomą paslaugą, ja galės pasinaudoti tik po to, kai paspaus ant loterijos organizatoriaus nustatyto kiekio reklamų ir/arba nuorodų ir atliks kitas loterijos organizatoriaus sąlygas, jeigu jų yra. Toliau loterijos dalyvis privalo išsirinkti loterijos tipą: su skaičių pasirinkimu arba be skaičių pasirinkimo. Loterijos organizatorius turi teisę apriboti priėjimą prie loterijos sistemos neužsiregistravusiems lankytojams. Jeigu priėjimas tokiu būdu apribotas, loterijos sistema patikrina ar loterijos dalyvis prisijungęs – jeigu ne, jis turi prisijungti prie sistemos įvesdamas savo identifikavimo vardą ir slaptažodį; įvedus tinkamą vardo/slaptažodžio kombinaciją loterijos dalyvis tampa prisijungusiu vartotoju ir jam suteikiamas laikinas sesijos unikalus atpažinimo kodas, pagal kurį jis identifikuojamas. Jeigu loterijos dalyvis yra neužsiregistravęs sistemoje (ir todėl neturi prisijungimo duomenų – identifikavimo vardo ir slaptažodžio), jis gali užsiregistruoti nurodydamas savo duomenis (kurie vėliau bus saugomi loterijos organizatoriaus serverio duomenų bazėje): identifikavimo vardą ir slaptažodį, kuriuos naudos ateityje jungdamasis prie sistemos bei asmeninius duomenis (vardą, pavardę, elektroninio pašto adresą ir kt.). Įvedus duomenis loterijos dalyviui priskiriamas pastovus unikalus identifikacinis kodas, pagal kurį jis bus atpažintas sistemoje ir duomenų bazėje. Jeigu loterijos dalyvis yra prisijungęs vartotojas (arba priėjimas yra neapribotas) jis gali rinktis loterijos tipą. Jeigu loterijos dalyvis pasirinko loteriją be skaičių pasirinkimo, jis tampa bilietų loterijos dalyviu (žiūr. 4 fig.). Loterijos organizatorius gali leisti dalyvauti loterijoje tik užsiregistravusiems vartotojams. Tokiu atveju, prieš suteikiant loterijos dalyviui priėjimą prie loterijos sistemos patikrinama ar loterijos dalyvis yra prisijungęs vartotojas, jeigu ne – loterijos dalyvis privalo prisijungti prie sistemos, kaip aprašyta anksčiau. Kai loterijos dalyvis yra prisijungęs prie loterijos sistemos arba loterijos organizatorius nėra uždraudęs dalyvauti neprisiregistravusiems vartotojams, loterijos dalyvis patenka į bilietų loterijos puslapį. Loterijos sistemos organizatorius gali nustatyti, kad prieš rinkdamasis bilietą, reklamas ir/arba nuorodas, loterijos dalyvis turi išsirinkti vieną ar

kelias sritis (pvz. sportas, muzika, namų elektronika ar kt.). Tokiu atveju iš pradžių nurodomas sąrašas galimų sričių ir vėliau bilietai, reklamos ir/arba nuorodos tik iš pasirinktų sričių. Priešingu atveju bilietai, reklamos ir/arba nuorodos rodomos iš visų galimų sričių. Kai loterijos dalyvis pasirenka norimas sritis arba jeigu sričių rinktis nereikia, jam leidžiama rinktis vieną iš galimų loterijos bilietų (kiekvienas bilietas susideda iš loterijos organizatoriaus nustatyto kiekio reklamų ir/ arba nuorodų) arba rinktis reklamas ir / arba nuorodas iš bendro sąrašo, nesuskirstyto bilietais. Jeigu loterijos dalyvis pasirinko vieną iš galimų bilietų, loterijos sistema patikrina ar šis dalyvis tą pačią dieną nebuvo pasirinkęs to paties bilieto. Jeigu loterijos dalyvis šį bilietą jau buvo pasirinkęs parodomas pranešimas, kad šis bilietas nebus pakartotinai įskaitytas – loterijos dalyvis galės peržiūrėti pasirinktą bilietą ir/ arba paspausti ant bilietą sudarančių reklamų ir/ arba nuorodų, bet paspaudimai nebus skaičiuojami. Jeigu loterijos dalyvis bilieto nebuvo pasirinkęs, sistema patikrina ar loterijos dalyvis paspaudė ant visų bilietą sudarančių reklamų ir/ arba nuorodų. Tokiu atveju loterijos sistema išsaugo loterijos dalyvio bilieto pasirinkimą, suteikia jam unikalų žaidimo kodą (pagal kurį dalyvis bus atpažįstamas renkant laimėtoją) ir parodo patvirtinimą, kad su šiuo kodu dalyvaus einamajame loterijos žaidime. Po to loterijos dalyvis gražinamas į bilietų loterijos puslapio pradžią. Jeigu loterijos dalyvis dar nepaspaudė ant visų bilietą sudarančių reklamų ir/arba nuorodų, jam parodomas reklamų ir/arba nuorodų sąrašas. Kai loterijos dalyvis paspaudžia ant reklamos arba nuorodos, parodomas reklamos davėjo interneto puslapis. Paspaudimas įskaitomas tada, kai loterijos dalyvis įvykdo visas pasirinktai reklamai ar nuorodai nustatytas sąlygas (pvz. išbūti reklamos davėjo tinklapyje tam tikrą laiko tarpą, atversti vieną ar daugiau papildomų puslapių reklamos davėjo tinklapyje, atsakyti į pateiktą klausimą ar kt.). Jeigu loterijos dalyvis uždaro reklamos davėjo puslapį neįvykdęs bent vienos sąlygos, parodomas perspėjimas, kad paspaudimas nebus įskaitytas - po to loterijos dalyvis gali patvirtinti arba atšaukti reklamos davėjo puslapio uždarymą: jeigu uždarymas patvirtinamas, paspaudimas ant reklamos ar nuorodos neįskaitomas ir vėl rodomas pasirinkto bilieto reklamų ir/arba nuorodų sąrašas. Kai loterijos dalyvis įvykdo visas sąlygas, įskaitomas paspaudimas ant reklamos arba nuorodos ir vėl tikrinama ar dalyvis paspaudė ant visų bilieto reklamų ir/arba nuorodų – kartojama

tol, kol visos reklamos ir arba nuorodos paspaudžiamos. Loterijos dalyvis gali nesirinkti bilieto, bet paspausti ant bet kurios reklamos ar nuorodos iš bendro sąrašo – tokiu atveju paspaudimas ant reklamos ar nuorodos įskaitomas, jeigu dalyvis įvykdo visas sąlygas, kaip nurodyta aukščiau. Kai loterijos dalyvis paspaudžia ant loterijos organizatoriaus nustatyto kiekio reklamų ir/arba nuorodų, jam suteikiamas unikalus žaidimo kodas (pagal kurį dalyvis bus atpažintas renkant laimėtoją) ir parodomas patvirtinimas, kad su suteiktu kodu dalyvaus einamajame loterijos žaidime. Po to dalyvis grąžinamas į bilietų loterijos puslapio pradžią.

Jeigu loterijos dalyvis pasirinko loteriją su skaičių pasirinkimu (žiūr. 5 fig.), jis tampa skaičių loterijos dalyviu. Loterijos organizatorius gali leisti dalyvauti loterijoje tik užsiregistravusiems vartotojams. Tokiu atveju, prieš suteikiant loterijos dalyviui priejimą prie loterijos sistemos patikrinama ar loterijos dalyvis yra prisijungęs vartotojas, jeigu ne – loterijos dalyvis privalo prisijungti prie sistemos, kaip aprašyta anksčiau. Kai loterijos dalyvis yra prisijungęs prie sistemos arba jeigu loterijos organizatorius nėra uždraudęs dalyvauti neprisiregistravusiems vartotojams, loterijos dalyvis patenka į skaičių loterijos puslapį, kur pateikiama loterijos žaidimo lenta, su reklamų, nuorodų ir arba klausimų sąrašo ir lentelės su skaičiais, iš kurių loterijos dalyvis gali sudaryti savo skaičių rinkinį (kiek skaičių turi pasirinkti loterijos dalyvis nustato loterijos organizatorius). Kai loterijos dalyvis paspaudžia ant reklamos ar nuorodos arba pasirenka klausimą, sistema patikrina ar šis dalyvis tą pačią dieną jau buvo paspaudęs ant tos reklamos ar nuorodos arba atsakė į tą patį klausimą; jeigu taip, jam parodomas pranešimas, kad šis paspaudimas nebus įskaitytas ir dalyvis grąžinamas į žaidimo lentą. Jeigu loterijos dalyvis tos reklamos, nuorodos ar klausimo dar nebuvo pasirinkęs, jis gali sudaryti savo skaičių seką iš pateiktos lentelės (loterijos dalyviui reikia išsirinkti loterijos organizatoriaus nustatytą skaičių kiekį, su kuriais jis dalyvaus loterijoje). Jeigu loterijos organizatorius yra nustatęs, kad tęsti gali tik užsiregistravę vartotojai, tikrinama ar vartotojas prisijungęs ir jei ne- loterijos dalyvis turi prisijungti, kaip tai aprašyta loterijos tipo nustatymo dalyje. Kai loterijos dalyvis prisijungęs prie sistemos arba jeigu loterijos organizatorius nėra uždraudęs tęsti neprisiregistravusiems vartotojams, loterijos sistema patikrina loterijos dalyvio pasirinkimus. Jeigu puslapis kraunamas

pakartotinai, loterijos sistema suranda ankstesnį loterijos patvirtinimo kodą ir jį parodo loterijos dalyviui. Priešingu atveju loterijos dalyviui rodomas pasirinktos reklamos, nuorodos ar klausimo davėjo interneto puslapis. Jeigu loterijos dalyvis uždaro šį tinklapį anksčiau nei numatė loterijos organizatorius, rodomas perspėjimas, kad paspaudimas nebus įskaitytas. Jeigu loterijos dalyvis atlieka visas loterijos organizatoriaus pateiktas sąlygas, jam sugeneruojamas unikalus patvirtinimo kodas, pagal kurį loterijos sistema atpažįsta loterijos dalyvio pasirinkimus. Po to loterijos dalyviui parodomas sugeneruotas patvirtinimo kodas bei pateikiamas patvirtinimas, kad dalyvavimas loterijoje įskaitytas.

Loterijos organizatorius nustatyto loterijos laikotarpio pabaigoje (pvz. savaitės, mėnesio ar kita) kiekvienam loterijos tipui išrenka laimėtojus. Bilietai loterijos atveju, iš tame laikotarpyje dalyvavusių loterijoje žaidimo kodų, atsitiktine tvarka išrenkamas vienas ar keli laimėtojai.

Skaičių loterijos atveju, loterijos organizatorius atsitiktine tvarka išrenka skaičių kombinaciją, kur dalyviai pasirinkę visą arba jos dalį, tampa laimėtojais.

Loterijos organizatorius gali numatyti ir momentinę loteriją.

Palyginus su prototipu, pateikta nuotolinė nemokama loterijos sistema ir jos realizavimo būdas, panaudojus mobiliojo ryšio tinklą, išpelčia norinčių dalyvauti loterijoje prieinamumą ir padidina laimėjimo tikimybę, be to už dalyvavimą loterijoje nereikia mokėti ar kitaip užstatyti pinigų, juos apmoka internetiniai pardavėjai ir kompanijos, besireklamuojančios interneto puslapiuose.

IŠRADIMO APIBRĖŽTIS

1. Nemokama nuotolinė loterijos sistema, kurią sudaro ne mažiau kaip du informacijos priėmimo/perdavimo įrenginiai, turintys galimybę per informacinį tinklą perduoti skaitmeninę informaciją, iš kurių bent vienas yra loterijos dalyvio, o kitas - loterijos organizatoriaus, kurio centrinis serveris turi galimybę priimti ir patvirtinti loterijos dalyvio duotą informaciją, pateikti jam loterijos sąlygas ir surinkti bei saugoti informaciją duomenų bazėje, b e s i s k i r i a n t i s tuo, kad, informacijos priėmimo/perdavimo įrenginiai yra kompiuteriai, turintys kompiuterių tinklo adapterius ir/arba mobiliojo ryšio modemus, ir/arba mobiliojo ryšio telefonai, o informacinis tinklas yra kompiuterių tinklas ir/arba mobiliojo ryšio tinklas, kur loterijos dalyvio kompiuteris, per kompiuterių tinklo adapterį, sujungtą su kompiuterių tinklu arba per mobiliojo ryšio modemą, nuosekliai sujungtą su mobiliojo ryšio tinklu, mobiliojo interneto vartais, kompiuterių tinklu, prijungtas prie organizatoriaus centrinio serverio ir jo duomenų bazės, arba loterijos dalyvio mobiliojo ryšio telefonas prie loterijos organizatoriaus serverio ir jo duomenų bazės nuosekliai prijungtas per mobiliojo ryšio tinklą, mobiliojo interneto vartus bei kompiuterių tinklą.

2. Nemokamos nuotolinės loterijos sistemos realizavimo būdas, kuriame ne mažiau kaip du tarpusavyje sujungti informacijos priėmimo/perdavimo įrenginiai, iš kurių bent vienas yra loterijos dalyvio, o kitas loterijos organizatoriaus per informacinį tinklą pasikeičia skaitmenine informacija, kur loterijos organizatoriaus centrinis serveris apdoroja ir patvirtina loterijos dalyvio duotą informaciją, pateikia jam loterijos sąlygas, išrenka laimėtoją ir išduoda prizą, b e s i s k i r i a n t i s tuo, kad loterijos dalyvis, prisijungęs prie loterijos organizatoriaus centrinio serverio ir atlikęs jo pateiktas prisijungimo sąlygas, pasirenka loterijos tipą arba vieną iš galimų papildomų paslaugų, po to loterijos organizatorius pateikia žaidimo lentą, kur loterijos dalyvis atlieka loterijos organizatoriaus nustatytas dalyvavimo žaidime

sąlygas, kurias įvykdęs gauna unikalų patvirtinimo kodą, pagal kurį loterijos dalyvis atpažįstamas renkant laimėtoją.

3. Nemokamos nuotolinės loterijos sistemos realizavimo būdas pagal 2 punktą, b e s i s k i r i a n t i s tuo, kad loterijos dalyviu gali būti registruotas arba neregistruotas loterijos sistemoje vartotojas.

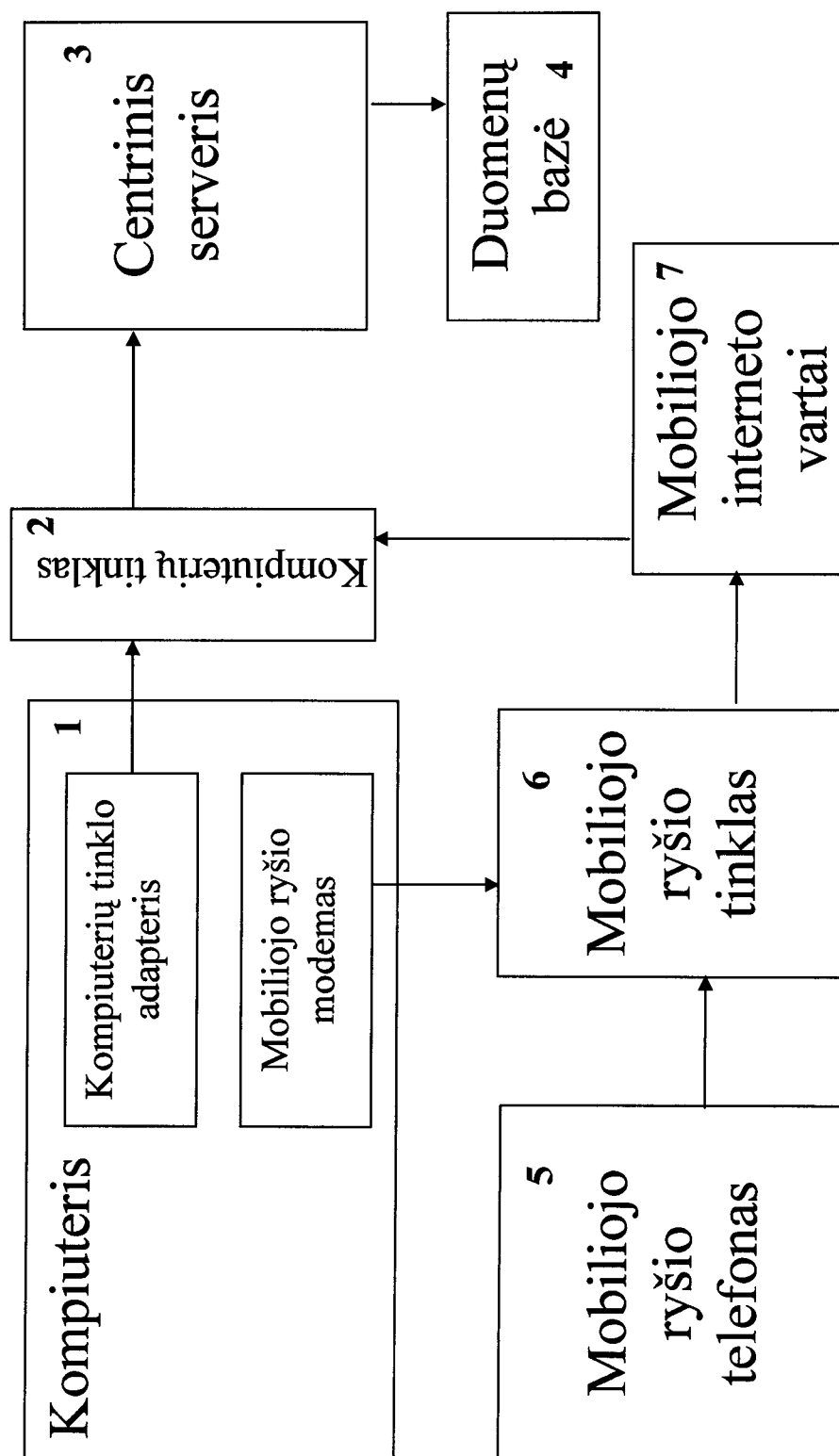
4. Nemokamos nuotolinės loterijos sistemos realizavimo būdas pagal 2 punktą, b e s i s k i r i a n t i s tuo, kad loterijos tipas gali būti su skaičių pasirinkimu arba be jų.

5. Nemokamos nuotolinės loterijos sistemos realizavimo būdas pagal 2, 3 punktus, b e s i s k i r i a n t i s tuo, kad registruotas arba neregistruotas loterijos sistemoje vartotojas papildoma paslauga (pvz. trumpųjų žinučių (SMS) siuntimas iš interneto, prekių įsigijimas internetu, apsilankymas mokamame interneto puslapyje ir kt.) pasinaudoja nuspaudęs ant nustatyto kiekio reklamų ir/arba nuorodų ir įvykdęs joms nustatytas užskaitymo sąlygas, jeigu tokių yra.

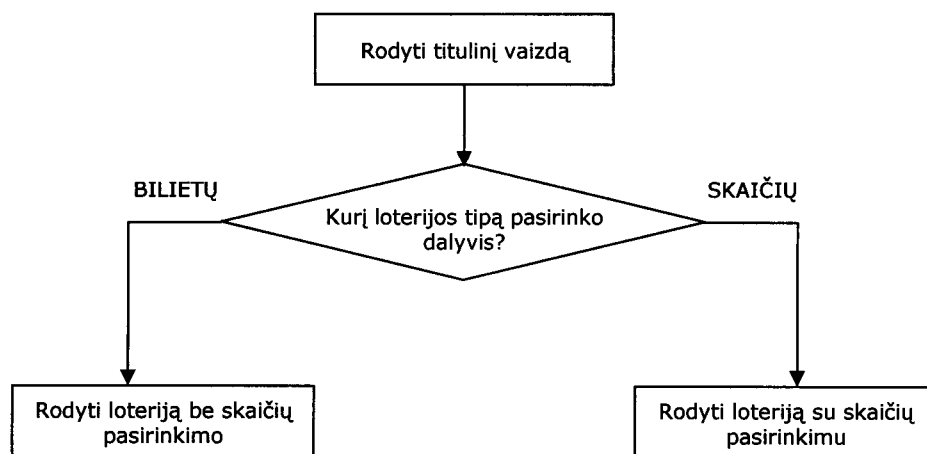
6. Nemokamos nuotolinės loterijos sistemos realizavimo būdas pagal 2 punktą, b e s i s k i r i a n t i s tuo, kad loterijos dalyvis privalo nuspausti ant nustatyto kiekio reklamų ir/arba nuorodų, o nuspaudimas užskaitomas tada, kai loterijos dalyvis atverčia loterijos organizatoriaus nustatytą kiekį papildomų puslapių reklamos davėjo interneto tinklapyje.

7. Nemokamos nuotolinės loterijos sistemos realizavimo būdas pagal 2 punktą, b e s i s k i r i a n t i s tuo, kad loterijos dalyvio nuspaudimas ant reklamos ir/arba nuorodos užskaitomas tiksliai vieną kartą per parą tam pačiam loterijos dalyviui.

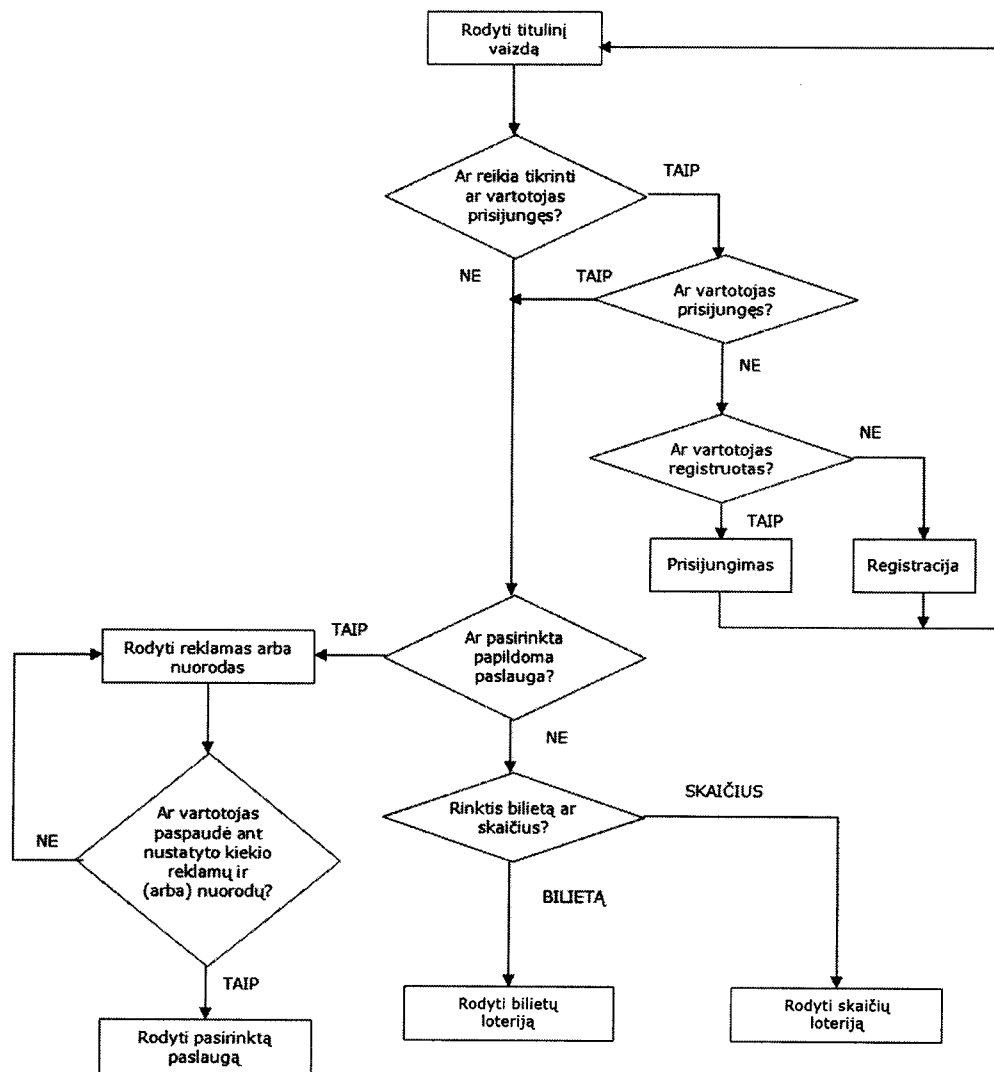
8. Nemokamos nuotolinės loterijos sistemos realizavimo būdas pagal 2 punktą, b e s i s k i r i a n t i s tuo, kad loterijos laimėtojai renkami iš loterijos dalyviams žaidimo laikotarpyje suteiktų patvirtinimo kodų, kur kiekvienas kodas turi vienodą tikimybę laimėti prizą.



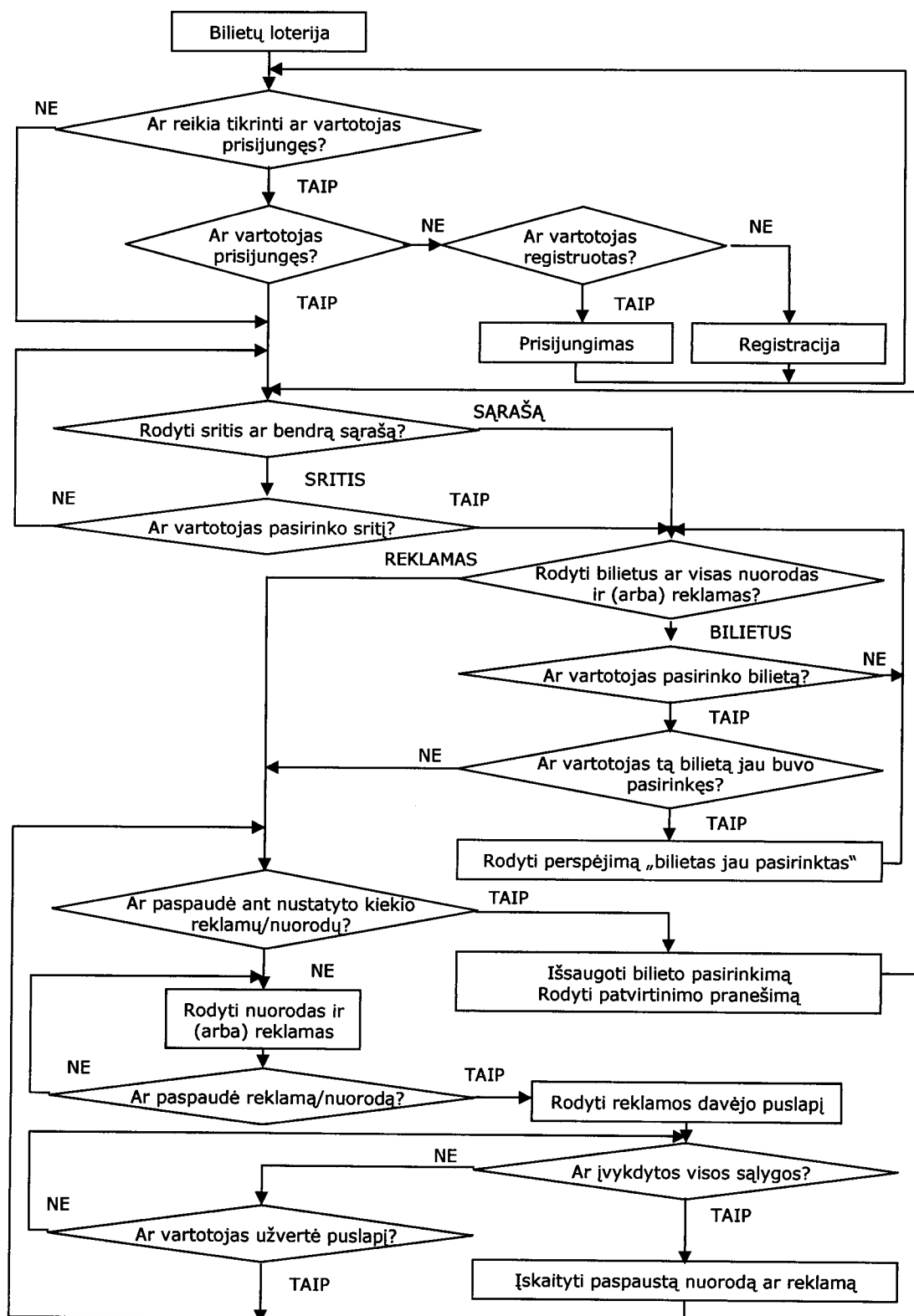
1 fig.



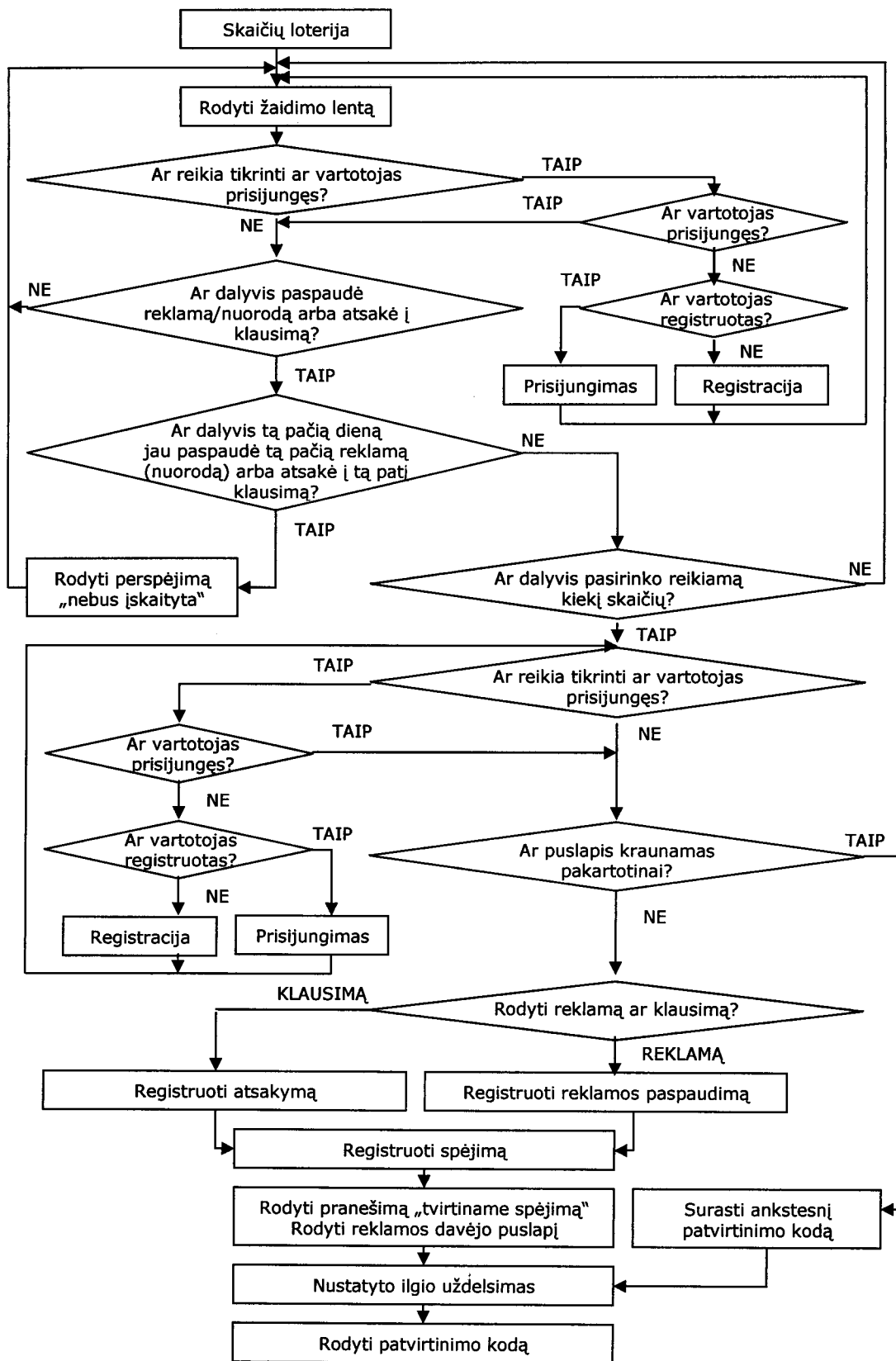
2 fig.



3 fig.



4 fig.



5 fig.