

(11) Patento numeris: **4163**

(51) Int. Cl.⁶: **A63H 33/10**

(21) Paraiškos numeris: **95-124**

(22) Paraiškos padavimo data: **1995 12 01**

(41) Paraiškos paskelbimo data: **1997 03 25**

(45) Patento paskelbimo data: **1997 05 26**

(72) Išradėjas:
Šulimas Zeilikovičius, LT

(73) Patento savininkas:
**Bendra Lietuvos ir Izraelio įmonė "OLIZEI", Liepkalnio g. 154a,
2000 Vilnius, LT**

(74) Patentinis patikėtinis:
Rita Laurinavičiūtė, 5, UAB "Metida", Pilies g. 8/1-2, 2600 MTP Vilnius, LT

(54) Pavadinimas:
Žaidimų konstruktorius

(57) Referatas:

Išradimas priklauso žaislų pramonei, būtent, žaidimų konstruktoriams.

Siūlomą žaidimų konstruktorių sudaro keturbriaunio strypo, plokštės arba figūrinės detalės formų konstrukciniai elementai, o pagalbinį įtaisą sudaro personalinis kompiuteris su programa, kuri įgalina surinkti erdvinį figūros modelį kompiuteryje.

Išradimas priskiriamas žaislų pramonei, o tiksliau žaidimų konstruktoriui, leidžiančiam tobulinti erdvinį mąstymą.

Yra žinomas konstruktorius, aprašytas Vokietijos patentinėje Nr.OS 3918978, publ. 1990 12 13, biul. Nr. 51, TIK ⁵ A 63H 33/04. Konstruktorius susideda iš daugybės medinių kaladėlių ir jungiamųjų elementų. Jungiamieji elementai yra kaiščiai kurie yra nelygiai nupjauti arba nudrožti. Medinės kaladėlės ir jungiamieji elementai gali būti pagaminti iš bet kokios rūšies medienos.

Iš PCT patentinės paraiškos Nr. WO92/21417, publikuotos 1992 12 10, TIK ⁵ A63H33/10 yra žinomas žaislinis statybinių blokų rinkinys iš medžio, skirtas modulinį erdvinį statybinių konstrukcijų surinkimui. Rinkinį sudaro blokai su kiaurymėmis galuose ir skylėmis, į kurias įstatomi kaiščiai. Skylių išdėstymas ir blokų matmenys parinkti taip, kad leidžia pastatyti atvirą didelę arba kompaktinę statybinę struktūrą.

Žinomų žaidimų konstruktorių pagrindinis trūkumas - jie sudaryti iš vienodo tipo konstrukcinių elementų, todėl nežadina kūribingumo ir erdvinio mąstymo surenkant jį į erdvinę struktūrą.

Pateikiamas išradime konstruktorius yra sudarytas iš medinio konstruktoriaus, sudaryto iš eilės skirtingų formų konstrukcinių elementų, jungiamuosiuose paviršiuose turinčių skyles ir kiaurymes, kurie jungiamųjų elementų pagalba gali būti surinkti į erdvinę figūrą ir pagalbiniu įtaiso, tiksliau personalinio kompiuterio su programa, kurioje kiekvienas medinio modelio elementas turi pilnai jį atitinkantį elementą, įgalinančia vaikus, neturinčius pakankamai įgūdžių surinkti medinio konstruktoriaus elementus, išmokti surinkti juos kompiuteryje.

Konstrukciniai elementai gali būti keturbriauniai įvairaus ilgio strypai, plokštės arba figūrinės detalės, turinčios pavyzdžiui atskirų transporto priemonių dalių formą.

Jungiamieji elementai yra elementarūs apvalūs kaiščiai, kurių skersmuo yra lygus arba mažesnis nei skylės, esančios konstrukcinio elemento jungiamajame paviršiuje.

Panaudojant tuos pačius konstrukcinius elementus galima surinkti daugybę variantų skirtingų figūrų, pavyzdžiui, transporto priemonių.

Fig. 1 parodytas atskiro konstrukcinio elemento ir pradėto rinkti mazgo vaizdas.

Fig. 2 surinktos konstrukcijos (vieno varianto) bendras vaizdas.

Žaidimų konstruktorius turi personalinį kompiuterį ir medinį surenkamą modelį, sudarytą iš konstrukcinių elementų rinkinio, susidedančio iš eilės eilės keturbriaunių strypų

1, plokščių 2, figūrinių detalių 3 ir jungiančiųjų elementų 4.

Konstrukciniai elementai 1, 2, 3, bent vienoje plokštumoje turi kiaurymę arba skylę 5 jungiančiųjų elementų 4 įtvirtinimui.

Jungiantieji elementai 4 gali tarnauti ir kaip dekoratyviniai modelio elementai.

Modelis pradedamas surinkti iš keturbriaunių strypų 1 kurie jungiami kaiščių 4 pagalba ir sudaro modelio korpusą. Toliau ant korpuso renkama norima figūra iš konstrukcinių elementų 1, 2, 3.

Sąryšyje su minėtu konstruktoriumi yra sukurta kompiuterinė programa, įgalinanti vaikus, kurie dar neturi pakankamai įgūdžių surinkti minėtus konstrukcinius elementus į pilną modelį, išmokyti surinkti figūrą kompiuteryje. Programoje konstrukciniai elementai savo forma ir proporcijomis pilnai atitinka medinio modelio elementus, todėl surenkant kompiuteryje modelį lygiagrečiai galima rinkti ir medinio konstruktoriaus elementus.

Nors šiame aprašyme duotas transporto priemonės surinkimo pavyzdys, bet yra akivaizdu kad analogiški konstrukciniai elementai gali būti panaudoti ir statinių modelių surinkimui.

Taip pat gali būti praplėstos surinkimo galimybės komplektuojant keletą surenkamų modelių.

IŠRADIMO APIBRĖŽTIS

1. Žaidimų konstruktorius, susidedantis iš eilės medinių konstrukcinių elementų, turinčių jungiamuosiuose paviršiuose skyles, jungiančiųjų kaištinių elementų ir pagalbinių įtaiso konstrukciniams elementams surinkti į konstrukcinį vienetą

b e s i s k i r i a n t i s tuo, kad konstrukciniai elementai yra keturbriaunio strypo, plokštės arba figūrinės detalės formos o pagalbinių įtaisą sudaro personalinis kompiuteris su programa, kur kiekvienas medinio modelio elementas turi vaizdinį atitikmenį kompiuterinėje programoje, įgalinančioje surinkti erdvinį modelį kompiuteryje.

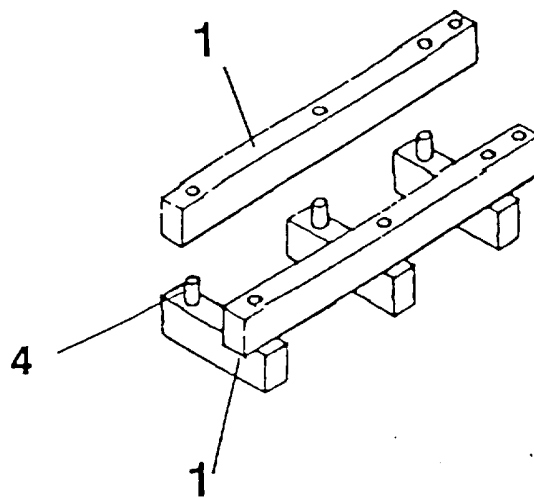


Fig.1

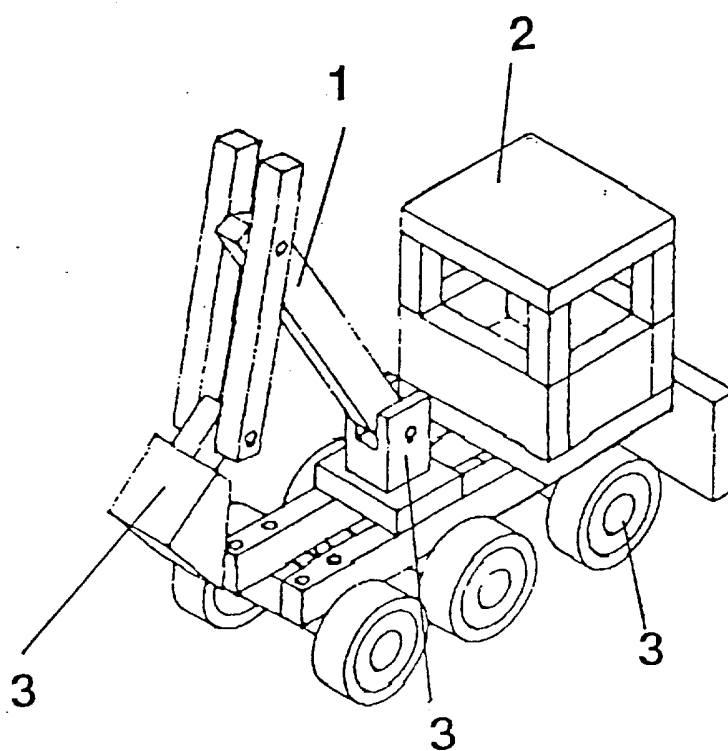


Fig.2